

150 let společnosti PORR

Přehled historie firmy

Okamžik zrození společnosti PORR a první projekty

V roce 1869 byla založena „Všeobecná rakouská stavební společnost“. První kotace na vídeňské burze proběhla 8. dubna. Více než 10 let předtím bylo učiněno rozhodnutí, že se z Vídně stane město světového významu. To je zaznamenáno v „císařském osobním dopisu o zrušení opevnění Vnitřního města a příkopů kolem města“. Bylo nutno zastavět miliony čtverečních metrů plochy. A přesně to udělala společnost PORR: Do roku 1898 tato stavební firma v rakouském hlavním městě vystavěla celkem 108 budov. Společnost PORR postavila Hotel Sacher v prvním vídeňském městském obvodu, pavilony Světové výstavy ve Vídni - mimo jiné pro egyptského místokrále - a železniční spojení do Budějovic.

Na počátku 20. století vedly vynálezy civilního inženýra Arthura Porra k výraznému průlomům v betonářské technologii a zajistily technologickou vedoucí pozici společnosti „Allgemeine Baugesellschaft - A. Porr Aktiengesellschaft“, která vznikla fúzí v roce 1927. Od roku 1930 se společnost PORR podílela na stavbě Grossglocknerské vysokohorské silnice v nadmořské výšce až 2 600 m. O několik let později následoval hluboký pád. Během druhé světové války bylo vše zničeno. Situaci ozřejmuje citát z výroční zprávy z roku 1945: „V Salcburku byla opět zahájena činnost na jedné z lavic řeky Salzach.“

Akcenty po roce 1945 a mezinárodní činnost.

V polovině 40. let začala společnost PORR na nule, rychle se však vrátila na cestu k úspěchu. V té době byla firma mimo jiné pověřena rekonstrukcí Vídeňské státní opery, výstavbou budovy Ringturm nebo elektrárny Kaprun. Společnost PORR tak aktivně přispěla k tomu, že Rakousko nastoupilo cestu k nové a úspěšné budoucnosti.

V sedmdesátých letech vyvinula společnost PORR „Novou rakouskou metodu výstavby tunelů“, která znamenala revoluci v inženýrském stavitelství na celém světě. Založením poboček mimo Rakousko se společnost etablovala jako mezinárodní koncern, který realizuje stavební projekty jakéhokoliv druhu a jakéhokoliv rozsahu v Evropě a na Blízkém východě.

Nová éra.

Na konci 70. let měla společnost PORR postavit údolní přehradu v Íránu. Tamní politická situace se však vyhrotila. Mladý stavební inženýr Horst Pöchlhammer sestavil evakuační plány a zachránil tak v roce 1979 celé osazenstvo firmy. V roce 1982 se stal předsedou představenstva a generálním ředitelem. A společnosti zůstal věrný až do roku 2007. V roce 1998 koupil Klaus Ortner první podíly společnosti PORR. Na základě jeho podnětu byl Karl-Heinz Strauss v roce 2010 jmenován CEO. V nadcházejících letech společně získali většinu akcií a zahájili tak novou éru.

Od roku 2011 byla zahájena rozsáhlá restrukturalizace společnosti a byla založena agilní společnost PORR Bau GmbH. V roce 2013 byl název firmy změněn na PORR AG. Dnes je společnost PORR jednou z největších stavebních firem v Rakousku, předním hráčem v Evropě a nejstarší dosud aktivní akciovou společností na vídeňské burze. Za svůj úspěch firma vděčí v současné době již více než 20 000 PORRačkám a PORRákům.

Příštích 150 let.

Digitalizace mění naše soužití i naše pracovní prostředí. A to ve všech oborech. Integrované projektování prostřednictvím LEAN Design a LEAN Construction, modularizace a standardizace, automatizace, digitální dvojčata prostřednictvím Building Information Modelling a využití umělé inteligence nabízí enormní potenciály a přináší revoluci do celého procesu tvorby hodnoty ve stavebnictví. Z digitalizace profitují i zaměstnankyně a zaměstnanci, koncoví zákazníci a zákaznice i obce. Stavební projekty lze realizovat rychleji, snižují se celkové náklady, maximalizuje se kontrola kvality a minimalizují se rizika.

Společnost PORR hledí do budoucnosti s důvěrou a je odhodlána, aktivně využít své příležitosti v tomto proměnlivém konkurenčním prostředí. Současně bude společnost PORR nadále rozvíjet svou vůdčí roli v oblasti digitalizace stavebního průmyslu v Evropě. Historie ukazuje, že ať již na společnost PORR v nadcházejících 150 letech čeká cokoli, je na to velmi dobře připravena.